

ガーディアンオブウォー
GUARDIAN OF WAR

ボスのタイプ

1D6	ボスのタイプ	装甲	回避	特殊効果
1	重量突進型	PC数×3+1	9	特殊属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)
2	大艦巨砲型	PC数×3	9	特殊属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)
3	戦闘要塞型	PC数×3+1	9	質量属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)
4	爆撃弾雨型	PC数×3	9	質量属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)
5	空間制圧型	PC数×3+1	9	戦術属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)
6	波動砲撃型	PC数×3	9	戦術属性に弱い(威力×2を装甲から減らす)

ボスの特性

1D6	ボスの特性	特殊効果1	特殊効果2
1	高速機動	[回避+1]	[装甲-2]
2	装甲強化	[装甲+4]	[回避-1]
3	情報分析	[全武器命中+1]	
4	威力特化	[全武器威力+1]	[命中-2]
5	一点特化	[武器一つの命中+1]	[威力+1]
6	万能強化:	[連射兵器、砲撃兵器の命中+1]	[装甲+2]

ボスの装備武器(3回振る)

1D6	ボスの武器名	命中	威力	効果
	近接武器	9	2	属性:質量 射程:近]※重量突進型は[命中:10]
	巨大砲弾	9	2	属性:質量 射程:遠]]※大艦巨砲型は[命中:10]
	弾幕射撃	9	2	属性:戦術 射程:近]※戦闘要塞型は[命中:10]
	広域爆破	9	2	属性:戦術 射程:遠]]※戦闘要塞型は[命中:10]
	連射兵器	9	2	属性:特殊 射程:近]※爆撃弾雨型は[命中:10]
	連射兵器	9	2	属性:特殊 射程:遠]]※波動砲撃型は[命中:10]